

## REGULAMENTO OFICIAL DA LIGA DA JUVENTUDE DO ALTO VALE

### CAPÍTULO I – DAS CATEGORIAS

**Art. 1º** - As categorias do voleibol de quadra masculino e feminino, para 2026 serão assim definidas:

<b>Categoria</b>	<b>Idade/Ano Base</b>	<b>Altura de Rede</b>
Sub 13 Feminino	Nascidas até 2014	2,05
Sub 15 Feminino	Nascidas até 2012	2,15
Sub 17 Feminino	Nascidas até 2010	2,20 – 2,24
Sub 19 Feminino	Nascidas até 2008	2,24

<b>Categoria</b>	<b>Idade/Ano Base</b>	<b>Altura de Rede</b>
Sub 13 Masculino	Nascidos até 2014	2,25
Sub 15 Masculino	Nascidos até 2012	2,35
Sub 17 Masculino	Nascidos até 2010	2,40 – 2,43
Sub 19 Masculino	Nascidos até 2008	2,43

### CAPÍTULO II – DAS ETAPAS

**Art. 2º** – Todas as categorias, feminino e masculino, serão realizadas em chave única, todos contra todos, em 1 (uma) etapa classificatória, podendo ser realizado em mais de um final de semana e 1 (uma) etapa final, onde serão realizados por meio de cruzamento olímpico (1º x 4º e 2º x 3º). Em todas as etapas, a equipe vencedora deve ganhar dois sets.

### CAPÍTULO III – SISTEMA DE DISPUTA DA ETAPA

**Art. 3º** - Etapa Classificatória – Chave única, com todas as equipes jogando contra todas as equipes.

**Art. 4º** - As equipes classificadas serão definidas através de suas classificações conforme etapa realizada: A depender do número de inscritos, os 4 primeiros colocados (do 1º ao 4º) jogarão as finais da série Ouro. Os 4 subsequentes (do 5º ao 8º) jogarão as finais da série Prata. Assim sucessivamente, sempre em grupo de 4 equipes. Não havendo 4 equipes para formar uma chave prata, ou bronze, elas serão consideradas eliminadas.

**Art. 5º** - A etapa final definirá seus finalistas da seguinte forma: *Eliminatória*.

Exemplo:

Fase – Semifinais e finais

Jogo 01 – 1º x 4º

Jogo 02 – 2º x 3º

Perdedores - Disputa do bronze

Perdedor jogo 01 x Perdedor jogo 02

Vencedores - Disputa do ouro

Vencedor jogo 01 x vencedor jogo 02

Lembrando que, poderá haver mudança no sistema de disputa a depender do número de inscritos, que poderá dividir os colocados de 1º a 4º à disputa da chave Ouro, os colocados de 5º a 8º à disputa da chave Prata e assim sucessivamente. As finais terão um número máximo de 4 equipes para a disputa, caso tenha 6 equipes inscritas, as equipes que ficarem em 5º e 6º, serão eliminados. Caso tenha 8 equipes, as 4 primeiras jogarão a chave Ouro e as 4 últimas jogarão a chave Prata. Em caso de 12 equipes, será aberto a disputa da chave Bronze.

#### **CAPÍTULO IV – DAS PONTUAÇÕES DA ETAPA CLASSIFICATÓRIA**

**Art. 6º** - Será considerada a pontuação da classificação geral ao final das rodadas, para a definição da etapa final.

**6.1** – Caso haja empate no número de vitórias, o critério de desempate será através dos pontos, como segue:

VITÓRIA (2X0) = 3 (três) pontos

DERROTA (0X2) = 0 (zero) pontos

VITÓRIA (2X1) = 2 (dois) pontos

DERROTA (1X2) - 1 (um) ponto

AUSÊNCIA = 0 (zero) ponto

**6.2** – Persistindo o empate entre três ou mais equipes, obedecerá aos seguintes critérios pela ordem:

ENTRE TRÊS OU MAIS EQUIPES:

- a) Sets average;
- b) Sets average entre as equipes empatadas;
- c) Pontos average;
- d) Pontos average entre as equipes empatadas;
- e) Sorteio (cujas normas serão estabelecidas pela LIJAV);

ENTRE DUAS EQUIPES

- a) Confronto direto

## **CAPÍTULO V – DA INSCRIÇÃO E VINCULAÇÃO DO MUNICÍPIO COM ATLETAS**

**Art. 7º** - Nas categorias SUB-13 e SUB-15, somente será permitida a inscrição e participação de atletas residentes no município ao qual a equipe estiver oficialmente vinculada.

**Parágrafo único:** Considera-se residente no município o atleta que comprove domicílio por meio de documento oficial próprio ou de seu responsável legal, conforme critérios estabelecidos pela Comissão Organizadora.

**7.1** - Nas categorias SUB-17 e SUB-19, será permitida a inscrição de atletas residentes fora do município.

**§1º** - A comprovação de residência dos atletas deverá ser apresentada no ato da inscrição, podendo a Comissão Organizadora solicitar documentos complementares a qualquer tempo.

**7.2 – Do Banco de Reservas:** Somente poderão fazer parte da Comissão Técnica por jogo:

- a) um técnico;
- b) um assistente;
- c) um auxiliar técnico;
- d) um preparador físico;
- e) um médico, massagista ou fisioterapeuta;

f) um acadêmico de Educação Física (comprovado pela instituição em que estuda);

**7.3** - Todos os membros da comissão técnica deverão estar devidamente uniformizados conforme regra da modalidade;

**7.4** – Todos os membros da equipe (atletas e comissão técnica), deverão estar devidamente inscritos no sistema próprio da competição, fornecido de forma antecipada pela organização, não podendo realizar a inscrição de forma manual na súmula.

### **7.5 - Da Fiscalização e Penalidades**

O descumprimento das normas de vinculação territorial implicará:

- Desclassificação do atleta irregular;
- Perda de pontos da equipe na partida ou na competição;
- Outras sanções administrativas a critério da Comissão Organizadora.

### **7.6 - Disposições Gerais**

A inscrição de atletas implica na declaração de veracidade das informações prestadas, sendo de inteira responsabilidade da equipe, técnico e dirigentes qualquer irregularidade constatada posteriormente.

### **7.7 - Recurso**

Caso alguma equipe jogue com atleta irregular, ou seja, que não esteja apto a jogar em determinada categoria, caberá a equipe adversária que disputou a partida, entregar a comissão organizadora o pedido de recurso por escrito, juntamente com valor de R\$ 200,00 (duzentos reais) para registrar o pedido. O prazo para o pedido, é de 24 horas após a disputa, em que a irregularidade ocorreu.

## **CAPÍTULO VI – DOS VALORES, TAXAS E PAGAMENTOS**

### **Art. 8º - Da Taxa de Inscrição**

O valor da taxa de inscrição será de R\$ 450,00 (quatrocentos e cinquenta reais) por equipe inscrita, independentemente da categoria.

### **8.2 - Do Desconto por Múltiplas Equipes do Mesmo Município**

Caso um mesmo município inscreva mais de uma equipe na competição, em categorias distintas (exemplo: SUB-17 e SUB-19), será concedido um desconto de R\$ 125,00 para a equipe adicional.

**§1º** - O desconto será aplicado a partir da segunda equipe inscrita pelo mesmo município.

**§2º** - O benefício do desconto estará condicionado à inscrição simultânea ou dentro do prazo oficial estabelecido pela organização.

### **8.3 - Da Taxa de Arbitragem**

Em cada etapa da competição, será cobrada a taxa de arbitragem no valor de R\$ 95,00 (noventa e cinco reais) por partida realizada, de responsabilidade das equipes ou conforme definição prévia da Comissão Organizadora.

### **8.4 - Da Forma e Prazo de Pagamento**

Os valores referentes à:

- taxa de inscrição;
- taxas de arbitragem;

deverão ser pagos nos prazos, formas e meios de pagamento definidos pela Comissão Organizadora, sendo condição obrigatória para a participação da equipe na competição.

### **8.5 - Da Inadimplência**

O não pagamento dos valores estabelecidos neste capítulo poderá acarretar:

- Impedimento da equipe de entrar em quadra;
- Perda da partida por W.O.;
- Exclusão da competição;

sem prejuízo de outras penalidades administrativas.

### **8.6 - Das Disposições Gerais**

Os valores definidos neste capítulo não serão devolvidos em hipótese alguma após o início da competição, salvo deliberação expressa da Comissão Organizadora.

## **CAPÍTULO VII – CONDUTA ÉTICAS**

**Art. 9º** - É fundamental para integridade e o espírito esportivo de todos os envolvidos, incluindo atletas, comissão técnica, pais torcedores e arbitragem mantenham uma postura respeitosa e ética, tanto dentro como fora das quadras, antes, durante e após as partidas.

**Art. 10º** - As equipes participantes são integralmente responsáveis pela conduta de seus membros, incluindo pais e torcedores. Entende-se por torcedor e pais, aqueles que de alguma forma, estejam vinculados à equipe e compareçam aos jogos em apoio a ela.

**Art. 11º** - Qualquer comportamento ou ato praticado por atletas, dirigentes, membros de comissão técnica, pais e torcedores, que se desvie dos princípios e valores praticados no esporte será penalizado com o desligamento automático da equipe.

## **CAPÍTULO VIII – DAS DISPOSIÇÕES FINAIS**

**Art. 12º** - Toda e qualquer regra não discriminada aqui, será utilizado como base a Federação Catarinense de Voleibol (FCV) para consulta. Ainda assim, não havendo concordância, será utilizado as regras oficiais nacionais. Ainda não havendo concordância, será considerados as regras internacionais. Em caso de não chegar a um consenso, será levado a comissão organizadora para decisão.

**Art. 13º** - A coordenação, durante a competição, é de responsabilidade do Delegado designado pela Comissão Organizadora. Na sua ausência, essa função será assumida pelo árbitro mais graduado.

**Art. 14º** - Só poderão participar da etapa final atletas que tenham jogado pelo menos uma partida na etapa classificatória.

**Art. 15º** - Será disponibilizado em todas das rodadas, um prêmio para o Destaque da Partida.

**15.1** – Para a etapa final (Ouro, Prata e Bronze, caso haja) será dado premiação para os 3 primeiros colocados com troféus e medalhas.

**15.2** - Para a etapa final OURO, será dado prêmios para os destaques de cada posição (SELEÇÃO DO CAMPEONATO).

**15.3** - Será disponibilizado 16 medalhas por colocação em cada final (Ouro, Prata e Bronze).

**Art. 16º** - Nas rodadas da Liga ficam instituídos os seguintes órgãos judicantes: Comissão Disciplinar e Tribunal de Justiça Desportiva baseados nas Medidas Disciplinares Automáticas e Código de Justiça Desportiva.

**Art. 17º** - A Comissão Organizadora do evento será constituída por dois representantes legais da LIJAV e o árbitro graduado da referida rodada.

**Art. 18º** - As trocas de datas das rodadas serão apenas alteradas em caso de conflito com datas do evento da FESPORTE, ou em caso de extrema necessidade.

**Art. 18º** - Os casos omissos serão decididos pela Comissão Organizadora do evento.

**Art. 19º** - Fica determinado que a Comissão Organizadora definirá onde serão as sedes das rodadas.

**REGULAMENTO TÉCNICO ESPECÍFICO SUB 13 FEMININO - 2026 - 12 anos  
(nascidas até 2014) – altura da rede- 2,05m.**

**1.** Emprego do sistema 4x2 ou 6x0, simples, sem infiltração. É permitida a troca de posições dos jogadores de defesa e de ataque entre si, no decorrer dos rally's.

**1.1** – Caso uma atleta das posições 1, 6 ou 5, faça o levantamento de toque, dentro da zona de ataque, e seja observado que não foi uma ação premeditada, ou seja, tentar levar vantagem, poderá haver ataque das jogadoras das posições 2, 3 e 4.

**2.** A equipe deverá ter o mínimo de 10 (dez) atletas para iniciar o jogo.

**3.** Até o final do 2º set, independente do placar, 10 (dez) atletas, terão que obrigatoriamente jogar um período completo;

**4.** Exclusivamente os dois primeiros sets serão divididos em quatro (4) períodos.

**4.1.** O primeiro período será considerado do início do 1º set ao 13º (décimo terceiro ponto) do mesmo,

**4.2.** O segundo período será considerado do 14º (décimo quarto ponto) do 1º set ao final dele.

**4.3.** O terceiro período será considerado do início do 2º set ao 13º (décimo terceiro ponto) do mesmo,

**4.4.** O quarto período será considerado do 14º (décimo quarto ponto) do 2º set ao final dele.

**5.** Entre cada período haverá uma paralisação somente para as substituições, caso não tenha o jogo continua;

**6.** Só será permitido saque por baixo;

**7.** Permitido o ataque pelas jogadoras das posições 1, 5 e 6, desde que esteja com os pés no chão.

**8.** No caso de uma contusão que impeça a atleta de jogar, estando ela completando a utilização das 10 (dez) jogadoras obrigatórias, o técnico poderá substituí-la por outra jogadora, que ainda não tenha atuado na partida, sendo que essa, deverá jogar o restante do período. Essa substituição, não caracteriza o cumprimento da necessidade de jogar um set completo por nenhuma delas. O Atleta contundido não poderá retornar ao jogo.

**8.1** - Caso a equipe, tenha inscrito na súmula, o mínimo de 10 (dez) atletas, a equipe será considerada incompleta e perdedora, entretanto o jogo prosseguirá até o seu final, porém, para efeito de placar, seguirá os seguintes critérios:

**a)** A equipe infratora perderá o jogo por 2 x 0, mantendo a pontuação até a hora da contusão.

**b)** No caso do incidente ser no 1º, a pontuação dos demais sets repetirá o último ponto marcado no momento da interrupção do jogo.

## **REGULAMENTO TÉCNICO ESPECÍFICO SUB 13 MASCULINO - 2026 12 anos (ano de nascimento 2014) – altura da rede - 2.25m**

- 1.** Emprego do sistema 4x2 ou 6x0, simples, sem infiltração. É permitida a troca de posições dos jogadores de defesa e de ataque entre si, no decorrer dos rally's.
  - 1.1** – Caso um atleta das posições 1, 6 ou 5, faça o levantamento de toque, dentro da zona de ataque, e seja observado que não foi uma ação premeditada, ou seja, tentar levar vantagem, poderá haver ataque dos jogadores das posições 2, 3 e 4.
- 2.** A equipe deverá ter o mínimo de 10 (dez) atletas para iniciar o jogo.
- 3.** Até o final do 2º set, independente do placar, 10 (dez) atletas, terão que obrigatoriamente jogar um período completo;
- 4.** Exclusivamente os dois primeiros sets serão divididos em quatro (4) períodos.
  - 4.1.** O primeiro período será considerado do início do 1º set ao 13º (décimo terceiro ponto) do mesmo,
  - 4.2.** O segundo período será considerado do 14º (décimo quarto ponto) do 1º set ao final dele,
  - 4.3.** O terceiro período será considerado do início do 2º set ao 13º (décimo terceiro ponto) do mesmo,
  - 4.4.** O quarto período será considerado do 14º (décimo quarto ponto) do 2º set ao final dele;
- 5.** Entre cada período haverá uma paralisação somente para as substituições, caso não tenha o jogo continua;
- 6.** É proibido saque por cima tipo suspensão (tirando os dois pés do chão).
- 7.** Permitido o ataque pelas jogadoras das posições 1, 5 e 6, desde que esteja com os pés no chão.
- 8.** No caso de uma contusão que impeça o atleta de jogar, estando ele completando a utilização dos 10 (dez) jogadores obrigatórios, o técnico poderá substituí-lo por outro jogador, que ainda não tenha atuado na partida, sendo que esse, deverá jogar o restante do período. Essa substituição, não caracteriza o

cumprimento da necessidade de jogar um set completo por nenhum deles. O Atleta contundido não poderá retornar ao jogo.

**8.1.** Caso a equipe, tenha inscrito na súmula, o mínimo de 8 (oito) atletas, a equipe será considerada incompleta e perdedora, entretanto o jogo prosseguirá até o seu final, porém, para efeito de placar, seguirá os seguintes critérios:

**a)** A equipe infratora perderá o jogo por 2 x 0, mantendo a pontuação até a hora da contusão.

**b)** No caso do incidente ser no 1º set, a pontuação dos demais sets repetirá o último ponto marcado no momento da interrupção do jogo.